

## 演習問題

1. 次の項目について、正しいものには で間違っているものには×で答えよ。

- ① C 言語のソースコードは、そのままの形式で実行することができる。
- ② C 言語では、英字の大文字と小文字を区別して入力する。
- ③ C 言語では、半角英字と全角英字を区別しないで入力できる。
- ④ ソースコード中の空白は、必ずスペースキーを押して空白とする。
- ⑤ C 言語のソースコードは文法規則が誤っていた場合でも、常にコンパイルできる。

2. 次のコードはどこか間違っているか？誤りがあれば、訂正せよ。

```
#include<stdio.h>
int main(void){printf("こんにちは\n");
printf("さようなら\n"); return 0;}
```

3. 変換仕様を用いて、次のように、文字・数値を画面に出力するコードを記述せよ。

【出力】

```
123
3.141592
またあした
```

【プログラム】

```
#include <stdio.h >
int main(void){
    ① num = 123;
    ③ pi = 3.141592;
    ③ str[20] = "またあした";
    printf(" ④ ¥n", num);
    printf(" ⑤ ¥n", pi);
    printf(" ⑥ ¥n", str);

    return 0;
}
```

4. キーボードから二つの整数を入力して、それらの和、差、積を表示するプログラムを作成せよ。

【実行例】

```
2つの整数を入力して下さい。
整数1 : 13
整数2 : 7
13 + 7 = 20
13 - 7 = 6
13 x 7 = 91
```

【プログラム】

```
#include<stdio.h >
int main(void){

    int m, n;
    printf("2つの整数を入力して下さい。 ¥n");
    printf("整数1 : "); scanf(" ① ", ②);
    printf("整数2 : "); scanf(" ③ ", ④);
    printf("%d + %d = %d ¥n", m, n, ⑤);
    printf("%d - %d = %d ¥n", m, n, ⑥);
    printf("%d x %d = %d ¥n", m, n, ⑦);
    return 0;

}
```

5. [タブ] 記号をあらわすエスケープシーケンス (\t) を使って、次のように画面に出力するコードを記述せよ。

【出力】

1            2            3

【プログラム】

```
#include <stdio.h >
int main(void){

    printf(" ");

    return 0;

}
```

6. [改行] 記号をあらわすエスケープシーケンス (\n) を使って、次のように画面に出力するコードを記述せよ。

【出力】

少  
年  
易  
老  
学  
難  
成

【プログラム】

```
#include <stdio.h >
int main(void){

    printf("\n");

    return 0;

}
```

7. 次のプログラムの実行結果を書きなさい。

```
#include<stdio.h>
int main(void)
{
    int a = 35, b = 7;
    a = a + 10;
    b = b - 11;
    printf("a = %d\n", a);
    printf("b = %d\n", b);

    return 0;
}
```

実行結果

a =   
b =

8. 次のプログラムの実行結果を書きなさい。

```
#include<stdio.h>
int main(void)
{
    int a = 35, b = 7;
    a = a + b;
    b = a + b;
    printf("a = %d\n", a);
    printf("b = %d\n", b);

    return 0;
}
```

実行結果

a =   
b =